



STAR WARS III

THE CLONE WARS™



T
games



LUCASARTS™

INFORMATIONS SUR LA SÉCURITÉ

À propos des crises d'épilepsie liées à la photosensibilité.

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique. Les symptômes de ces crises peuvent varier ; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus ; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, il est préférable de s'asseoir à un emplacement éloigné de l'écran du téléviseur, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

ENTRETIEN DU PRODUIT

Manipulez les disques de jeu avec précaution pour éviter l'apparition de rayures ou de salissures sur l'une ou l'autre des faces du disque. Ne pliez pas les disques et n'en élargissez pas le trou central.

Nettoyez les disques à l'aide d'un tissu doux tel qu'un chiffon de nettoyage pour lentille optique. Essayez par petites touches depuis le trou central vers l'extérieur du disque. Ne nettoyez jamais un disque avec un diluant pour peinture, du benzène ou autres produits chimiques agressifs.

N'écrivez pas et ne collez pas d'étiquettes sur l'une ou l'autre des faces des disques.

Rangez les disques dans leur boîtier d'origine après avoir joué. Ne les stockez pas dans un endroit chaud ou humide.

- Faites une pause d'au moins 10 à 15 minutes toutes les heures lorsque vous jouez à un jeu vidéo.
- Lisez également le manuel de votre ordinateur personnel.
- Ces disques de jeu ne sont pas autorisés à la location.
- La copie de ce manuel est interdite sans autorisation.
- La copie ou l'ingénierie inverse de ce logiciel sont interdites sans autorisation.

Sommaire

Installation et activation.....	2
Démarrer	3
Introduction	4
Commandes de jeu	5
Menu principal	6
Le <i>Résolute</i>	7
Modes de jeu.....	7
Informations à l'écran	8
Personnages	9
Modification des personnages.....	10
Utilisation des véhicules	11
Objets	12
Le menu Pause	13
Pauser le jeu à bord du <i>Résolute</i>	13
Service consommateurs.....	14
Contact.....	15
Garanties.....	16
Credits.....	17

Installation et activation

L'installation se fait en une fois et ne prend que quelques minutes. Il est important d'installer le jeu correctement avant de jouer. Veuillez suivre les instructions ci-dessous :

1. Double-cliquez sur le fichier **LEGOSTarWarsIII.dmg** et attendez que l'icône **LEGO® Star Wars™ III : The Clone Wars™** apparaisse sur le bureau.
2. Double-cliquez sur l'icône du **LEGO Star Wars III : The Clone Wars** pour l'ouvrir.
3. Glissez l'icône d'application **LEGO Star Wars III : The Clone Wars** dans le dossier **Applications** qui apparaît à côté. Le transfert de copie débutera immédiatement.
4. Quand la copie est terminée, faites glisser l'icône **LEGO Star Wars III : The Clone Wars** situé sur le Bureau dans la corbeille. Vous pouvez à présent supprimer le fichier **LEGOSTarWarsIII.dmg**.
5. Lorsque l'installation est terminée, double-cliquez sur l'icône d'application **LEGO Star Wars III : The Clone Wars** dans le dossier **Applications** de votre disque dur. La fenêtre d'Options d'avant-jeu apparaît vous montrant le Panneau d'Activation.
6. Insérez votre Clé Produit dans les six cases vides. Lorsque la Clé Produit a été saisie, le bouton **Sauvegarder** dans le coin droit du panneau d'activation est activé.
7. Cliquez sur le bouton **Sauvegarder** pour sauvegarder votre Clé Produit.

JOUER PAR L'ACTIVATION EN LIGNE

Cliquez sur le bouton **Activer en ligne...** dans le Panneau d'Activation. Une note apparaît confirmant que votre Clé Produit va être transmise électroniquement à Feral. Cliquez sur le bouton **Activer en ligne** dans la note. Le panneau d'activation se remet à jour vous indiquant alors le nombre de machines sur lesquelles vous pouvez activer le jeu et sur combien de vos machines une activation du jeu est en cours de validité. À partir de là vous pourrez jouer sans connexion à Internet.

Vous pouvez à présent passer à la section « Démarrer » qui vous explique comment jouer à ce jeu pour la première fois.

Démarrer

1. Si l'application **LEGO Star Wars III : The Clone Wars** n'est pas déjà en route, double-cliquez sur l'icône de l'application **LEGO Star Wars III : The Clone Wars**. Par défaut, celle-ci se trouve dans le dossier **Applications** sur le disque dur de votre ordinateur.
2. L'écran d'options d'avant-jeu apparaît. Cliquez sur le bouton **Jouer**. Le jeu se charge.
3. Quand l'écran titre apparaît, appuyez sur une touche du clavier ou un bouton de manette pour sélectionner le périphérique de contrôle du jeu.
4. Choisissez **Nouvelle Partie**.
5. On vous demandera alors de sélectionner une case pour **Sauvegarder la partie**. Choisissez une case, sélectionnez **Oui** pour confirmer, puis cliquez sur **OK**.
6. Vous serez dirigé vers l'arène Géonosis d'où votre aventure **LEGO Star Wars** commencera....

Introduction

Il y a bien longtemps dans une galaxie lointaine, très lointaine....

COMMENCÉE, LA GUERRE DES CLONES A !

Les chevaliers Jedi Obi-Wan Kenobi et Anakin Skywalker auront beaucoup besoin de la Force pour faire face aux pouvoirs conjugués du leader séparatiste le Conte Dooku et de son congénère, le tristement célèbre Général Grievous.

Partez au combat à travers tout le système solaire jusqu'aux confins de la Bordure extérieure pour affronter tous les ennemis des Jedi. Élansez-vous dans l'hyperespace au travers de toute la galaxie à la poursuite des mécréants, de l'arène de Géonosis jusqu'à la lune morte d'Antar.

Dotés d'aptitudes de combats améliorées et de la possibilité de contrôler des batailles de grande échelle, ces Jedi sont maintenant plus puissants que vous n'auriez jamais pu l'imaginer....



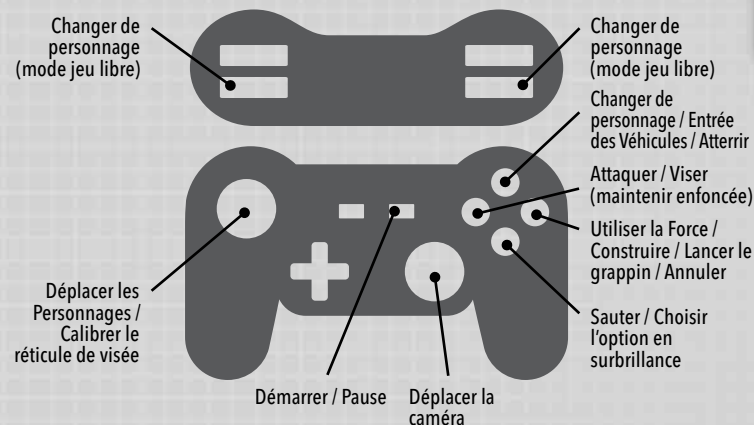
Commandes de jeu

CLAVIER

COMMANDE	JOUEUR 1	JOUEUR 2
Déplacer les Personnages / Calibrer le réticule de visée	Z Q S D	← → ↶ ↷
Sauter / Choisir l'option en surbrillance	J	M
Attaquer / Viser (maintenir enfoncée)	H	L
Utiliser la Force / Construire / Lancer le grappin / Annuler	K	U
Changer de personnage / Entrée des Véhicules / Atterrir	U	P
Défilement personnages haut/bas (mode jeu libre)	ctrl / ⌘	↑ / ↓
Démarrer / Pause	espace	↵

Appuyez sur **F2** pour rejoindre le jeu comme second joueur. Si vous utilisez l'un des derniers claviers Apple vous devrez maintenir la touche **fn** avant d'utiliser les touches de fonction (f).

MANETTE



UTILISATION D'UNE MANETTE

LEGO Star Wars III : The Clone Wars fonctionne avec le clavier de votre Mac. Cependant, nous recommandons aussi l'utilisation d'une manette à contrôle analogique double comportant au moins 6 boutons. Le diagramme ci-dessus est basé sur la disposition standard des manettes de jeu ; toutes les manettes présentent des boutons similaires, mais leur disposition peut varier légèrement. Vous pouvez personnaliser les contrôles de manette dans le jeu. Ce qui se fait dans la Configuration Manettes dans les Options depuis le Menu Principal.

Menu principal



Dans le Menu Principal vous pouvez choisir de commencer une **Nouvelle Partie**, ou bien de **Charger Partie** pour continuer une aventure déjà sauvegardée. Si c'est la première fois que vous jouez, vous n'aurez que l'option de démarrer depuis le début.

Le Menu Principal est aussi l'endroit d'où vous pouvez changer les **Options** de jeu. Utiliser ce menu pour modifier les réglages concernant la **Musique** et le **Volume son**. Choisissez la **Configuration Manettes** pour changer la configuration des contrôles des périphériques et activez les manettes pour les deux joueurs. **Paramètres vidéo** et **Paramètres effets** permettent de changer l'apparence visuelle du jeu.

Chaque fois que vous commencez un nouveau jeu, l'aventure débute dans l'arène de Géonosis où le Conte Dooku a capturé Obi-Wan, Anakin et Padmé. Faites travailler votre matière grise pour montrer à vos ennemis qui est le plus malin et vous devriez vous sortir de cette situation en une seule pièce....



Note : LEGO Star Wars III : The Clone Wars utilise une fonction de sauvegarde automatique. Une fois une case de sauvegarde sélectionnée, le jeu effectue une sauvegarde automatique à la fin de chaque niveau. Une sauvegarde est également faite chaque fois qu'un nouveau personnage ou un nouveau secret a été débloqué. Chaque fois que le jeu effectue une sauvegarde, la tête de Yoda apparaît dans la partie inférieure gauche de l'écran.

Le Résolute



Fleuron de la flotte des croiseurs interstellaires de la République, le *Résolute*, est le pivot central du jeu. Pour choisir le chapitre auquel vous souhaitez jouer, et pour voir votre progression dans le jeu, dirigez-vous vers l'hologramme central qui affichera l'ensemble des systèmes solaires connus dans la galaxie.

Modes de jeu

Votre voyage au travers de la galaxie se divise en trois branches distinctes, chacune desquelles étant subdivisée en plusieurs chapitres qui sont eux-mêmes consacrés à un ennemi principal. Lorsque vous sélectionnez un chapitre à partir de l'hologramme central du *Résolute*, vous pouvez choisir de jouer soit en mode histoire ou en mode jeu libre.

MODE HISTOIRE

La première fois que vous jouez à un chapitre, vous devez jouer en mode histoire en incarnant les mêmes personnages qui apparaissaient dans les scènes de la série télévisée originale. Certains endroits seront inaccessibles à ces personnages, car à ce point de l'histoire votre objectif est de compléter le chapitre pour voir ce qui se passera par la suite.

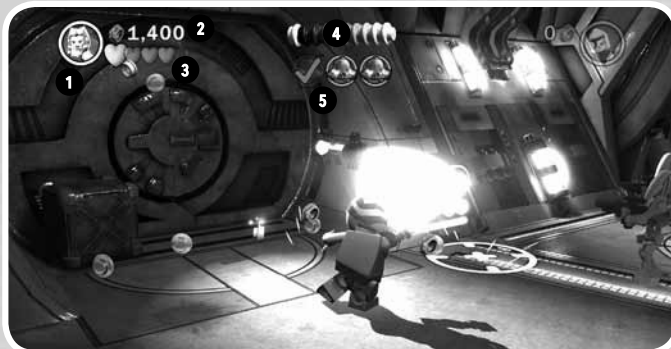
MODE JEU LIBRE

Après avoir complété un chapitre en mode histoire, vous pouvez jouer en mode jeu libre qui vous permet d'accéder à une collection de personnages plus étendue. À mesure que vous progressez dans le jeu, plus de personnages deviennent disponibles, et certains d'entre eux vous permettent d'accéder à de nouveaux endroits.

MODE ARCADE (DEUX JOUEURS UNIQUEMENT)

Dans ce mode, vous êtes en compétition avec un ami pour compléter un objectif qui est décidé avant de commencer. Que la mission soit de détruire les bâtiments ennemis ou de vous échapper d'une planète, le premier joueur à compléter sa tâche remporte la compétition !

Informations à l'écran



1 PERSONNAGE ACTIF

Représentation de celui que vous contrôlez.

2 TOTAL DES PIÈCES DE LEGO

Le nombre de pièces de LEGO que vous avez collectées dans le chapitre. Chaque fois que vous complétez un chapitre, des pièces LEGO s'ajoutent à votre total déjà accumulé et peuvent être utilisées à bord du *Résolute* pour acheter des personnages supplémentaires.

3 SANTÉ

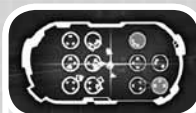
Les quatre cœurs indiquent la santé des personnages. Chaque fois que le personnage actif est touché, il perd un cœur. Une fois les quatre cœurs épuisés, le personnage est réduit en miettes et certaines pièces de LEGO sont éparpillées.

4 INDICATEUR VÉRITABLE JEDI

L'indicateur de Véritable Jedi se remplit au fur et à mesure que vous ramassez des pièces. S'il se remplit entièrement, vous gagnez le statut de Véritable Jedi pour ce chapitre et recevez une brique dorée.

5 OBJECTIFS

Dans certains chapitres vous devez atteindre certains objectifs pour pouvoir progresser. Ces objectifs seront cochés un par un à mesure qu'ils seront complétés.



CARTE

Pendant une bataille à grande échelle, une carte apparaît en haut de l'écran. Les alliés et leurs bâtiments sont indiqués en bleu, les escouades ennemies sont indiquées en orange et leurs emplacements en rouge. Votre position est indiquée par un réticule de visée.

Personnages

Une fois que vous avez rencontré un personnage en mode histoire, vous pourrez le rencontrer à nouveau en train de déambuler à bord du *Résolute*. Certains d'entre eux ont une icône circulaire au-dessus de la tête indiquant qu'il est possible de les acheter moyennant quelques pièces LEGO pour les utiliser en mode jeu libre.



APTITUDES SPÉCIALES

Chaque personnage est doté de capacités particulières. Les personnages Jedi et Sith peuvent utiliser la Force pour manipuler leur environnement, tandis que les autres disposent de gadgets et de facultés qui les aideront à atteindre des endroits difficiles d'accès.

Note : Vous pouvez changer de personnage et prendre le contrôle d'une autre figurine en mode histoire en vous déplaçant de sorte à lui faire face puis en appuyant sur la touche **U**. En mode jeu libre vous pouvez changer de personnage à votre guise en appuyant sur la barre **exp** ou **chl**.

APTITUDES LIÉES À LA FORCE

Attaque en avançant : Sautez, et appuyez sur **H** une fois en l'air.

Attaque fulgurante : Effectuez un double saut et appuyez sur **H** une fois en l'air.

Lancer de sabre-laser : Maintenez la touche **H** enfoncée pour faire apparaître un réticule de visée, déplacez le sur vos ennemis en utilisant les touches **Z** **Q** **S** **D** pour verrouiller votre cible. Relâchez la touche **H** pour lancer le sabre-laser vers la cible choisie – il reviendra vers vous comme un boomerang.

Projection de Force : Grâce à la Force, les Jedi peuvent projeter vers l'ennemi les droïdes entourés d'une aura de Force (à l'exception des Droïdekas) en appuyant sur **K**.

Transformation par la Force : Les Jedi peuvent utiliser la Force pour déplacer ou transformer des objets LEGO entourés d'un halo vert en appuyant sur **K**. Les personnages Sith peuvent bouger ou transformer des objets entourés d'un halo rouge ou vert de la même manière.

Confusion par la Force : Les Jedi et les Sith peuvent utiliser la Force pour semer la confusion chez les ennemis entourés d'une aura de Force en appuyant sur **K**.

Éclair de Force/Étouffement : Les personnages Sith peuvent utiliser le côté Obscur de la Force pour attaquer l'ennemi. Maintenez **K** enfoncée pour attaquer un personnage entouré d'une aura rouge, puis utilisez **Z** **Q** **S** **D**.

Découpage de Porte : Les personnages Jedi ou Sith peuvent se servir de leur sabre-laser pour couper au travers de toute porte fermée marquée d'un symbole Jedi. Mettez-vous devant le symbole et maintenez la touche **[K]** enfoncée, puis utilisez les touches **[Z]** **[Q]** **[S]** **[D]** pour effectuer un mouvement circulaire qui vous permettra de découper un trou dans la porte.

AUTRES APTITUDES

Construction : Approchez d'une pile de briques LEGO et maintiens **[K]** enfoncée. Les droïdes sont les seuls personnages qui ne disposent pas de cette aptitude.

Se hisser : Placez-vous sur une plateforme Point de Grappin et appuyez sur **[K]** pour passer sur la plateforme supérieure au grappin. Seuls les personnages non-droïdes équipés de blasters peuvent utiliser ces plateformes.

Panneaux d'accès : Certaines portes ne peuvent être ouvertes que par des droïdes, des chasseurs de primes ou des Clônes. Placez-vous face à un panneau d'accès et maintenez **[K]** enfoncée pour l'activer.

Détonateurs thermiques/Arme ionique droïde : Les chasseurs de primes peuvent utiliser des détonateurs thermiques sur les objets qui ne peuvent être détruits par les autres attaques. Appuyez sur **[K]** pour lancer un détonateur thermique, et appuyez à nouveau sur **[K]** pour l'activer. Les Clônes peuvent tirer des décharges d'armes ioniques de la même façon pour assommer les droïdes alentours.

Trappes : Les trappes vous permettent d'accéder à de nouvelles zones en appuyant sur **[K]**. Seuls les petits personnages comme Yoda et Robonino peuvent s'y glisser.

Leviers : Placez-vous face à un levier et maintenez **[K]** enfoncée pour l'activer. Tous les personnages, excepté les droïdes, peuvent se servir des leviers.

Modification des personnages

Quelque part à bord du *Résolute* se trouve une borne de Bacta. C'est ici que vous pouvez créer personnages personnalisés en mélangeant différentes parties du corps appartenant à d'autres personnages LEGO *Star Wars*.

Appuyez sur **[Z]** / **[S]** pour choisir différentes parties du corps et sur **[Q]** / **[D]** pour en changer les morceaux.

De nouvelles parties du corps sont disponibles au fur et à mesure que vous progressez dans l'histoire ou que vous achetez davantage de personnages.

Vous pouvez contrôler vos figurines personnalisées en mode jeu libre ou en utilisant le menu personnages à partir de l'hologramme central du Résolute. Les icônes de vos personnages apparaîtront sous forme de silhouettes dans le dernier rang au bas de la liste de personnages.

Utilisation des véhicules

Certains chapitres vous demandent de piloter un véhicule. Les véhicules se déplacent nettement plus vite que les personnages et certains sont équipés d'armes puissantes capables de détruire de larges cibles.

Il existe deux types de véhicules : véhicules aériens, et terrestres. Les deux se contrôlent avec les mêmes commandes de base :

- [Z]** **[Q]** **[S]** **[D]** - Déplacer le véhicule
- [H]** - Faire feu avec l'arme principale
- [J]** - Turbo (si disponible)

VÉHICULES AÉRIENS

Pour gagner la guerre des Clônes, vous devez contrôler les airs, c'est pourquoi les véhicules aériens tels les chasseurs Starfighter Jedi sont essentiels dans la bataille. Pour compléter certains objectifs, vous serez parfois amené à poser votre vaisseau sur des zones d'atterrissage désignées spécialement à cet effet indiquées à l'écran par une flèche bleue. Lorsque vous êtes en vol stationnaire au-dessus de la flèche bleue, appuyez sur la touche **[K]** pour poser votre vaisseau. Votre personnage pourra alors procéder à l'exécution des missions au sol ; une fois celles-ci complétées, remontez dans votre vaisseau et appuyez sur la touche **[U]** pour décoller.

Certains véhicules aériens peuvent récupérer des torpilles et les utiliser comme armes secondaires contre des cibles invulnérables aux tirs de blaster normaux. Quand les Torpilles ont été récupérées, attendez jusqu'à ce que le réticule violet apparaisse autour de la cible. Tirez la torpille (**[K]**) quand vous avez une ligne de tir impeccable !

VÉHICULES TERRESTRES

Les batailles au sol sont toutes aussi importantes que les batailles aériennes. Le type et la taille des véhicules terrestres varient grandement, chacun disposant d'une puissance de tir et d'une manœuvrabilité propre. Il vous faudra apprendre à tous les piloter si vous voulez remporter les batailles à grande échelle.

Les véhicules terrestres légers tels que les modules de course speedster, ne sont équipés que d'un armement réduit, mais ils sont extrêmement rapides.

Certains véhicules terrestres sont équipés de torpilles qui sont tirées de la même façon qu'à partir d'un véhicules aériens.



Objets

Note : pour trouver certains objets secrets, vous devrez utiliser les aptitudes spéciales de certains personnages en mode jeu libre.



PIÈCES DE LEGO

Les pièces LEGO représentent une monnaie qui vous permet d'acheter des personnages ainsi que d'autres objets à bord du *Résolute*. Les pièces de LEGO argentées ajoutent 10 à votre total. Les pièces de LEGO dorées ajoutent 100. Les bleues valent 1,000.



COEURS

Certains objets et ennemis, une fois détruits, laisseront apparaître des coeurs. Ramassez-les pour récupérer de l'énergie.



LEGO CYLINDRES LEGO

10 cylindres LEGO sont cachés dans chaque chapitre. En les collectant tous, vous pourrez construire des personnages uniques que vous pourrez retrouver dans un endroit spécial à bord du *Résolute*...



BRIQUES ROUGES

Des briques rouges sont cachées à travers tout le *Résolute*. Si vous les trouvez, vous débloquentez de nouveaux objets extra que vous pourrez acheter.



GOLD BRICKS

Des briques dorées vous sont remises à chaque fois que vous complétez un chapitre en mode histoire et lorsque vous réussissez les tâches suivantes :

- Vous devenez un Véritable Jedi.
- Vous collectez les 10 cylindres minikit.

Vous trouverez des briques dorées supplémentaires dans des missions spéciales qui sont débloquentes à mesure que vous progressez dans le jeu. Amassez toutes celles que vous pourrez pour pouvoir accéder à d'autres parties du *Résolute* et en récupérer encore davantage.

PARTEZ À L'EXPLORATION !

À mesure que vous progressez dans le jeu, vous aurez accès à plus d'endroits à bord du *Résolute*. Vous trouverez beaucoup de zones secrètes, beaucoup d'entre elles n'étant accessibles que lorsque vous aurez amassé assez de briques dorées. Si vous parvenez à atteindre la salle de contrôle du hangar central, vous pourrez prendre les commandes d'un chasseur pour vous envoler à l'assaut de l'ennemi d'un vaisseau à l'autre.

Le menu Pause

Pendant le jeu, appuyez sur pour interrompre la partie et accéder au menu Pause. Utilisez et pour vous déplacer dans ce menu. Appuyez sur permet de confirmer votre sélection, et de revenir en arrière.

Le Menu de Pause contient les options suivantes :

CONTINUER

Permet de reprendre la partie.

OPTIONS

Changez les options de jeu d'ici si vous ne l'avez pas déjà fait à partir du menu principal. En mode deux joueurs, vous pouvez choisir de scinder l'écran en deux horizontalement, verticalement, ou en configuration dynamique.

EXTRAS

Permet d'activer ou de désactiver les briques rouges.

QUITTER VERS LE PONT (EXCLUSIVEMENT À PARTIR DU CHAPITRE)

Sélectionner cette option vous ramènera à bord du *Résolute*. Si vous êtes en train de jouer en mode histoire, tous les objets accumulés ainsi que votre niveau de progression dans le chapitre seront perdus. Inversement, en quittant le mode jeu libre vous aurez la possibilité de sauvegarder les objets que vous aurez accumulés tels les minikits.

ABANDONNER

Quand deux joueurs sont en train de jouer ensemble, l'un des joueurs peut choisir cette option pour quitter la partie, tandis que l'autre joueur continuera l'aventure tout seul.

Pauser le jeu à bord du *Résolute*

Pauser le jeu à bord du *Résolute* a pour effet de montrer la progression du jeu en cours et le nombre de briques rouges et dorées qui ont été accumulées jusqu'ici. À partir de là vous pouvez sélectionner **Quitter Jeu** qui vous ramènera au menu principal. Vous aurez alors le choix de **Sauvegarder** et **Quitter** la partie, de sorte que tout ce que vous aurez collecté depuis votre retour à bord du *Résolute* sera également sauvegardé.

Service consommateur

Tout a été mis en œuvre pour que *LEGO Star Wars III : The Clone Wars* soit compatible avec le matériel actuel. Toutefois, si vous rencontrez des problèmes durant l'installation ou au lancement de l'un de nos titres, veuillez lire ce qui suit. Vous DEVEZ avoir rassemblé les informations suivantes AVANT de contacter notre assistance technique :

1. Le message d'erreur affiché lors du problème (s'il existe).
2. Un fichier *LEGO Star Wars III Report.txt*, qui contient :
 - Un Rapport Système Apple de votre Mac.
 - Tous les Crash Logs existants.
 - Une liste des contenus du jeu.

Toutes les informations requises peuvent être obtenues en lançant *LEGO Star Wars III : The Clone Wars* et en cliquant sur l'onglet Support lorsque vous êtes dans la fenêtre options de *LEGO Star Wars III : The Clone Wars*. Cliquez ensuite sur le bouton Créer un profil. Une fois le profil complété, vous serez informé(e) que le fichier est sur votre bureau. Maintenant, cliquez sur le bouton Créer un Email.

N'oubliez pas d'attacher le fichier intitulé *LEGO Star Wars III Report.txt* à votre e-mail.

Contact

ASSISTANCE EN LIGNE

Visitez notre site web sur : www.feralinteractive.com

Feral offre une assistance technique via ses services en ligne. Vous y trouverez une assistance complète sur nos produits ainsi que d'autres informations. De plus, ce site comporte des FAQs (Foire aux questions), des correctifs, des mises à jour et des démos.

SUPPORT E-MAIL

Si vous ne trouvez toujours pas la solution à votre problème sur le site web, veuillez nous envoyer un e-mail à : legostarwarsiiisupport@feralinteractive.com

L'objet de votre e-mail doit contenir la phrase « *LEGO Star Wars III* ».

N'oubliez pas d'attacher le fichier intitulé *LEGO Star Wars III Report.txt* à votre e-mail.

ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE

Si vous préférez parler à un membre de l'équipe de support, vous pouvez appeler le numéro suivant :

Tél : +44-20-8875-9787

Le support téléphonique est disponible entre 9 h et 18 h GMT (heure anglaise), du lundi au vendredi. En dehors de ces heures, veuillez laisser un message avec votre nom, numéro de téléphone, et le jeu pour lequel vous avez besoin d'aide.

Ce service n'est disponible qu'en anglais.

Garanties

Feral Interactive Ltd. garantit à l'acheteur original du produit multimédia que le DVD fourni avec ce produit multimédia ne devrait pas présenter de problèmes durant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de facturation, ou pour une durée de garantie plus longue fournie par la législation applicable.

Veuillez retourner tout produit multimédia défectueux accompagné de ce manuel par courrier recommandé à :

Feral Returns
64 Kimber Road
Londres SW18 4PP
Royaume-Uni

Veuillez mentionner vos noms et adresse (code postal et pays y compris), ainsi que la date et le lieu d'achat. Si un disque nous est renvoyé sans preuve d'achat ou après l'expiration de la date de garantie, Feral Interactive Ltd. se réserve le droit de réparer ou de remplacer le disque aux frais du client. Cette garantie n'est pas valable si le disque a été abîmé par négligence, accident ou mauvais usage, ou s'il a été modifié après achat.

L'utilisateur reconnaît expressément qu'il utilise ce produit à ses risques et périls. Le produit est fourni en l'état, sans aucune garantie autre que celle ci-dessus. L'utilisateur est responsable du coût de réparation et/ou de correction du produit.

Par la mesure requise par la loi, Feral Interactive Ltd. et ses concédants rejettent toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, à la satisfaction de l'utilisateur ou à sa capacité à en faire un usage spécifique.

L'utilisateur est responsable de tous les risques de pertes de données, de profits commerciaux, ou de toutes autres informations qui découleraient de l'achat ou de l'utilisation de ce produit multimédia.

Comme certaines juridictions ne permettent pas les limitations de garantie mentionnées ci-dessus, il est possible qu'elles ne s'appliquent pas à l'utilisateur.

Crédits

Développement original par : Traveller's Tales Games

Édité par : LucasArts, une division de Lucasfilm Entertainment Company Ltd.

Adapté pour le Mac par : Traveller's Tales Games

Édité pour le Mac par : Feral Interactive

LucasArts, le logo LucasArts, STAR WARS et des propriétés connexes sont des marques déposées aux Etats-Unis et / ou dans d'autres pays de Lucasfilm Ltd. et / ou ses filiales. © 2005-2011 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. ou Lucasfilm Ltd. Tous droits réservés. LEGO, le logo LEGO, le Brick et les Knob paramètres et les Minifigures sont des marques de The LEGO Group. © 2005-2011 The LEGO Group. Tous droits réservés.

COMMANDES

CLAVIER

COMMANDE	JOUEUR 1	JOUEUR 2
Déplacer les Personnages / Calibrer le réticule de visée	Z Q S D	↑ ← ↓ →
Sauter / Choisir l'option en surbrillance	J	M
Attaquer / Viser (maintenir enfoncée)	H	L
Utiliser la Force / Construire / Lancer le grappin / Annuler	K	% O
Changer de personnage / Entrée des Véhicules / Atterrir	U	P
Défilement personnages haut/bas (mode jeu libre)	ctrl / alt	° / -
Démarrer / Pause	espace	↵

Appuyez sur **F2** pour rejoindre le jeu comme second joueur.

Si vous utilisez l'un des derniers claviers Apple vous devrez maintenir la touche **fn** avant d'utiliser les touches de fonction (f).

MANETTE

Changer de
personnage
(mode jeu libre)

Changer de
personnage
(mode jeu libre)

Changer de personnage /
Entrée des Véhicules /
Atterrir

Attaquer / Viser
(maintenir enfoncée)

Utiliser la Force /
Construire / Lancer le
grappin / Annuler

Sauter / Choisir
l'option en
surbrillance

Déplacer les
Personnages /
Calibrer le
réticule de visée

Démarrer / Pause

Déplacer la
caméra

